****

**Label Commune Pédestre – FORMULAIRE D’INSCRIPTION**

|  |
| --- |
| **1. Consignes d’envoi** |

**Compléter la grille de critères en ligne disponible sur**

[**http://mobilite.wallonie.be/communepedestre**](http://mobilite.wallonie.be/communepedestre)

**et transmettre le formulaire ci-dessous pour le 15 août 2020 à l’adresse suivante :**

**Madame Elise Poskin**

**Tous à pied**

**Rue Nanon, 98**

**5000 NAMUR**

**Ou par mail à :** [**elise.poskin@tousapied.be**](mailto:elise.poskin@tousapied.be)

Personnes de contact : Tous à pied: Elise Poskin – [elise.poskin@tousapied.be](mailto:elise.poskin@tousapied.be) - 081/ 390 713 ou Boris Nasdrovisky – [boris.nasdrovisky@tousapied.be](mailto:boris.nasdrovisky@tousapied.be) - 081/ 390 711

|  |
| --- |
| **2. Formulaire** |

**1.1. Administration communale de**  …………………………………………………………  
Adresse : …………………………………………………………………………………………………….

**1.2. Responsable du dossier pour le Collège échevinal**Nom Prénom : ……………………………………………………………………………………………..

**Fonction : …...............................................................................**  
Téléphone : ……………………………………….   
Courriel : ………………………………………………………………………………………………….…

**1.3. Fonctionnaire communal responsable du dossier** Nom  Prénom : ……………………………………………………………………………………………..  
 Fonction : ………………………………………………………………………………………..

Adresse : …………………………………………………………………………………………………

Téléphone : ……………………………………….

Courriel : ………………………………………………………………………………………………..

**1.4. Nombre de kilomètres de petites voiries publiques sur le territoire communal \*:** ……………………………………………………………………………………………..

**\*cfr rubrique « Index » de la note méthodologique.**

|  |
| --- |
| La Commune / Ville de …..  s’engage dans le projet Commune Pédestre  et par là s’assure :   * de l’initiation ou la réalisation des critères obligatoires au minimum * de l’encodage de la grille de critères sur le site de la Région wallonne |

**Approuvé par le Collège communal en sa séance du**………………………

Le.la Directeur.trice communal(e) Le/la Bourgmestre